

## **Production**

En ce qui concerne tous les projecteurs Epson mentionnés sur ce site Web qui sont vendus en Europe et au Royaume-Uni, 72 % d'entre eux sont produits dans nos propres usines aux Philippines et les 28 % restants sont produits en Chine. Étant donné qu'il n'est pas possible de savoir à l'avance si un projecteur acheté par un utilisateur spécifique a été produit aux Philippines ou en Chine, nous avons décidé de refléter l'analyse de l'empreinte carbone du cycle de vie des produits provenant des Philippines, car la majorité de nos produits y sont fabriqués. Cependant, pour être totalement transparents, nous divulguons les différences de valeur entre un projecteur Epson provenant de Chine et un projecteur provenant des Philippines. Ces valeurs sont les suivantes : 0,02 kg d'équivalent CO<sub>2</sub> par unité produite aux Philippines contre 0,2 kg d'équivalent CO<sub>2</sub> par unité produite en Chine.

Le reste des valeurs ne sont pas différentes puisqu'elles concernent des parties du cycle de vie se déroulant sur le lieu d'achat, d'utilisation et d'élimination et ne dépendent pas du lieu de production.

Les valeurs de production de kilogrammes d'équivalent CO<sub>2</sub> indiquées ci-dessus ont été calculées en agrégeant la consommation d'énergie de chaque usine et en la convertissant en émissions d'équivalent CO<sub>2</sub>. Elles sont calculées en divisant le CO<sub>2</sub> total annuel de l'usine par le volume de production total annuel de cette usine au cours de l'exercice 2023.

Le coefficient utilisé pour convertir la consommation d'énergie en émissions d'équivalent CO<sub>2</sub> des valeurs du pétrole lourd, du gaz naturel et du pétrole léger provient des Directives 2019 du GIEC pour les inventaires nationaux des gaz à effet de serre. Il est basé sur les émissions d'équivalent CO<sub>2</sub> relevant du Scope 1 et du Scope 2 qui, dans notre cas, proviennent d'électricité 100 % renouvelable pour nos émissions de Scope 1 et de carburant, pétrole et gaz pour nos émissions de Scope 2.