



# MANUALIDAD

# AGUA POTABLE





# MANUALIDAD AGUA POTABLE

6

AGUA LIMPIA Y  
SANEAMIENTO



## Descripción del proyecto

Hacer una manualidad donde los niños tendrán que pensar y plasmar las acciones básicas de su día a día en las que necesitan agua potable. En cada gota de agua pegarán una imagen (también la pueden escribir o dibujar) de las acciones básicas que realizan diariamente con agua potable.

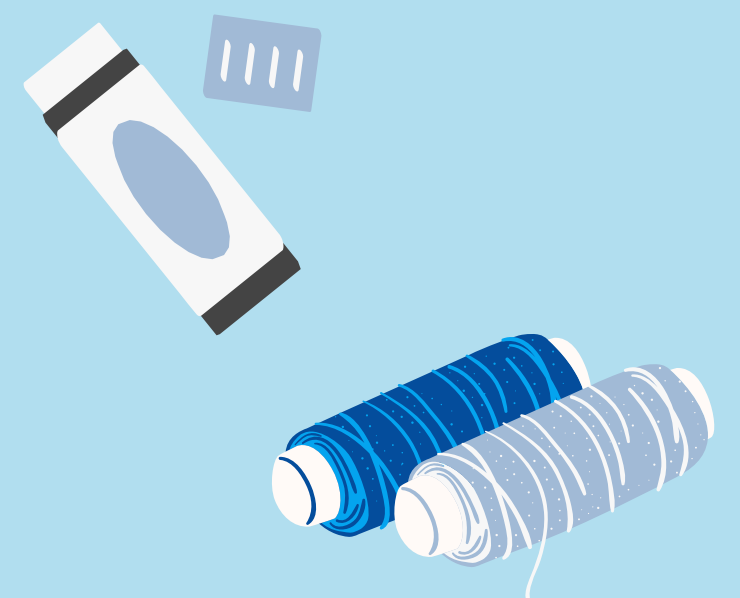
## Propósito educativo

- Sensibilizar a los niños para que tomen conciencia de la importancia de tener agua potable en sus casas.
- Esta actividad les puede servir como "excusa" para iniciar una conversación sobre el tema y concienciar a la población de que todavía hay mucha gente en el mundo que no tiene acceso a este servicio básico (agua potable).



## Materiales necesarios

1. Impresora Epson
2. Papel blanco
3. Pegamento de barra
4. Rotuladores
5. Cartulinas blancas y azul A3
6. Hilo
7. Cuerda
8. Máquina para hacer agujeros



# MANUALIDAD AGUA POTABLE

## Paso a paso

¡Te dejamos los  
recortables  
en las siguientes  
hojas!

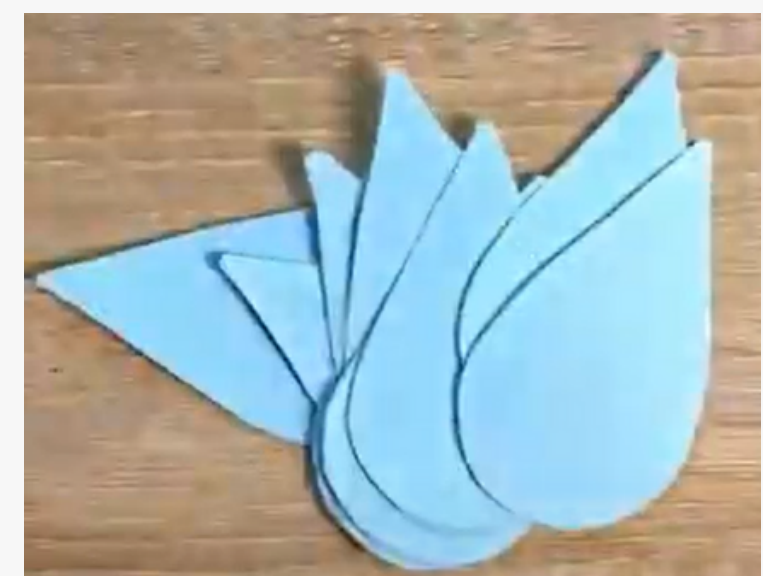
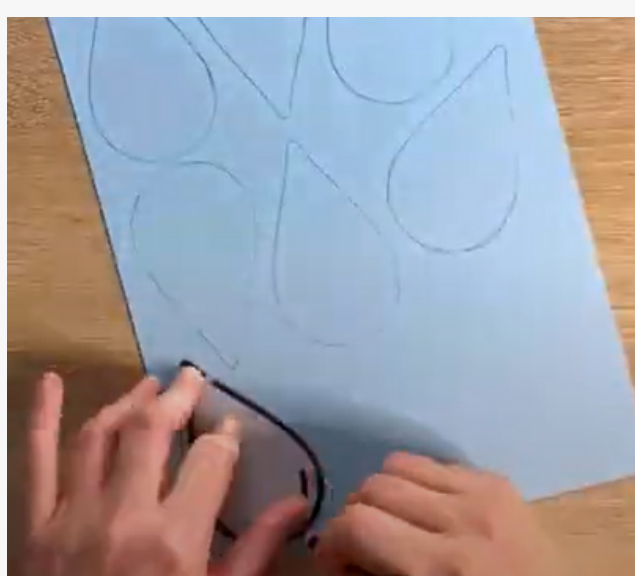


**1** Recortamos la cartulina blanca en forma de nube.



Escribimos "agua potable" en la nube + imprimimos la figura del grifo y la pegamos en la nube.

**2**



**3** En la cartulina azul, dibujamos y recortamos las gotas de agua.

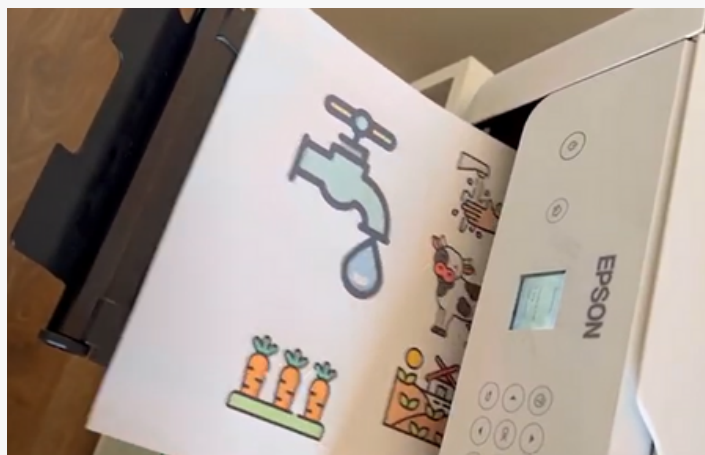




# MANUALIDAD AGUA POTABLE

## Paso a paso

¡Te dejamos los  
recortables  
en las siguientes  
hojas!

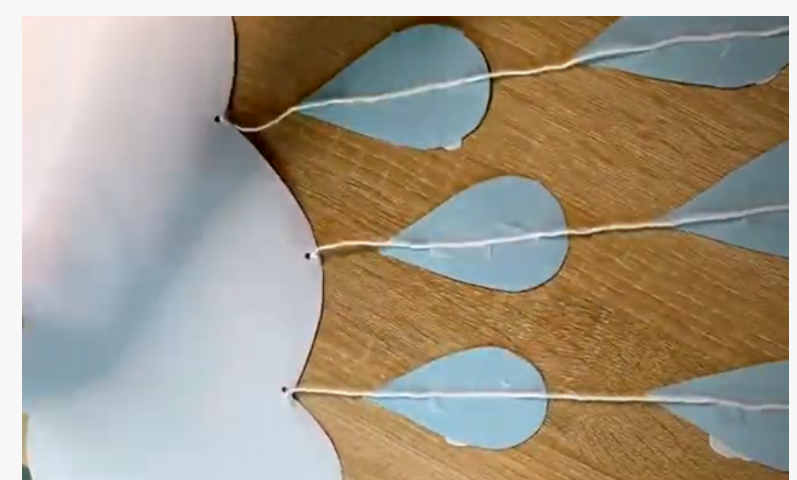
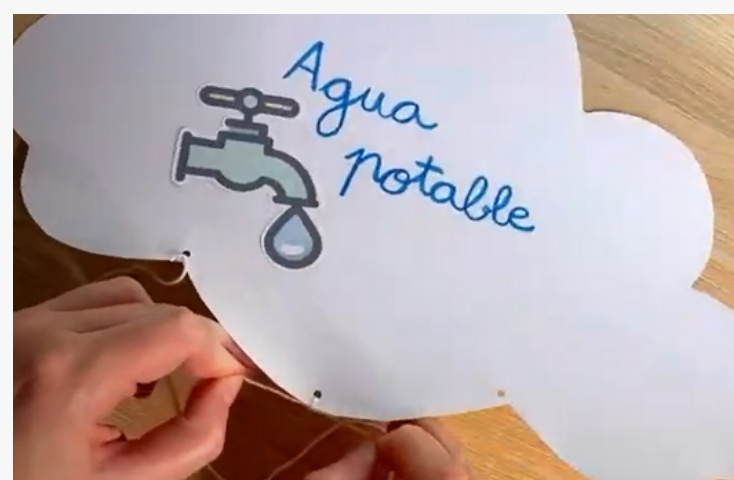


**4** Con nuestra impresora Epson, imprimimos y recortamos las figuras.



Pegamos aquellas acciones diarias que no podríamos hacer sin el uso de agua potable en cada una de las gotas de agua.

**5**



**6** Con ayuda de la máquina para hacer agujeros, hacemos tres agujeros en la parte inferior de la nube. Atamos un hilo a cada agujero y pegamos con cinta adhesiva las gotas de agua.





# MANUALIDAD AGUA POTABLE

## Resultado final



¿Te gusta  
el resultado  
final?



# RECORTABLES: AGUA POTABLE



# RECORTABLES: AGUA POTABLE

