

# IMMERSIVA

un nuovo spazio  
per insegnare,  
esplorare, imparare

Soluzioni Epson  
in collaborazione con  
Aurora Group e IKON.

  
**AURORA**  
GROUP

POWERED BY  
**IKON**

## Cos'è Immersiva?

Una soluzione che coniuga il forte impatto visivo dato dal sistema di proiezione a quattro elementi (un continuum di oltre 17 mq di superficie), con la possibilità data agli studenti di creare in autonomia contenuti immersivi da proiettare, l'interattività gestita tramite il tablet del docente, la massima compatibilità sia con contenuti gratuiti (anche modelli 3D) che con alcune delle più importanti piattaforme per la didattica digitale.



## A cosa serve?

A rendere le lezioni più interessanti e partecipate, grazie ad uno spazio di proiezione veramente immersivo ed interattivo, controllato tramite un tablet.

A permettere agli studenti di creare tour virtuali immersivi (come, ad esempio, la visita a un museo o a un sito archeologico), di arricchirli con contenuti multimediali (testi, audio, video), e di renderli fruibili tramite il sistema di proiezione o per mezzo di un visore VR, condividendoli con facilità con altre classi ed istituti.

“ Con IMMERSIVA i ragazzi sono i veri protagonisti: non solo fruitori di contenuti pronti, ma creatori a loro volta di contenuti immersivi da poter modificare, arricchire e condividere.

# Punti di forza



La possibilità, per studenti ed insegnanti, di creare in autonomia contenuti immersivi di qualità, fruibili nello spazio di proiezione o con un visore VR



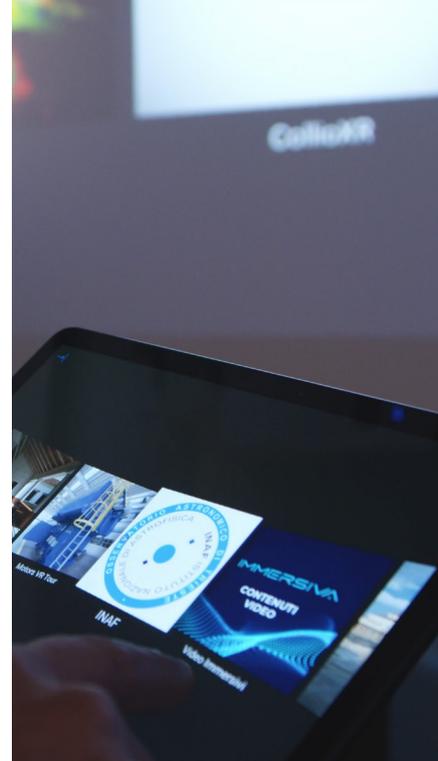
Materiali didattici pronti (grazie alla collaborazione con Mozaik, Eduverso e Matterport) più la possibilità di caricare ed elaborare contenuti. I modelli 3D possono essere caricati ed elaborati.



Una maggior "immersività", garantita dalla presenza di quattro punti di proiezione



Un sistema di controllo tramite tablet della postazione e di interazione con i contenuti digitali



## Due configurazioni

IMMERSIVA è pensata per ottimizzare lo spazio in base alle specifiche esigenze didattiche, offrendo due configurazioni:

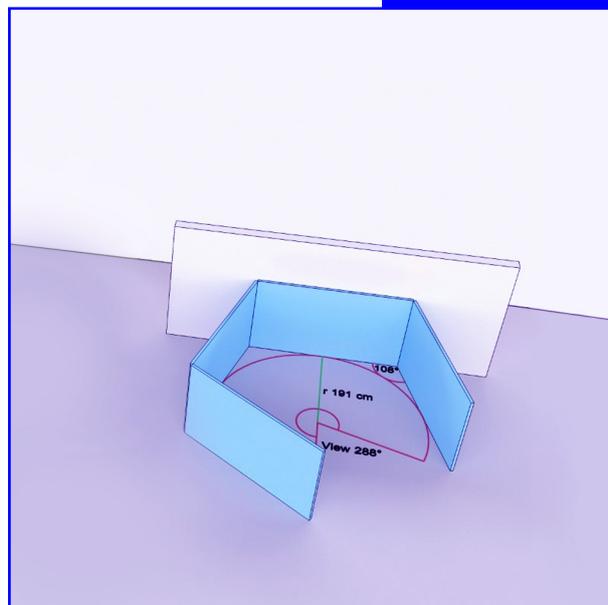
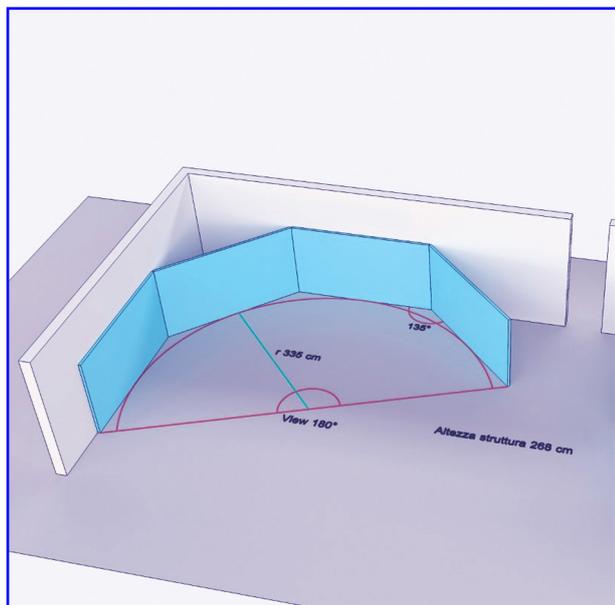
### A pentagono

Quattro pannelli di proiezione disposti in modo da coprire 288° dell'orizzonte

### A semicerchio

per coprire 180° di orizzonte

In tutte le configurazioni IMMERSIVA garantisce sempre almeno 11 metri lineari di proiezione, con più di 17 mq di superficie proiettata.



La prima soluzione è più "avvolgente" e strutturalmente autoportante (pertanto può essere posizionata in qualsiasi punto dell'aula), la seconda è più capiente e sfrutta meglio le pareti dell'aula.

Ingombro massimo in altezza configurabile:	cm 268 - 283 - 298
Linea dell'orizzonte di visualizzazione configurabile:	cm 125 - 140 - 155
Area di proiezione di ogni pannello:	cm 278 x 156
Area di proiezione totale:	cm 1.112 x 156

# Funzionalità principali

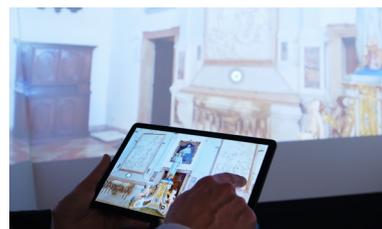
## Creazione di contenuti

Uno dei principali punti di forza della piattaforma è la possibilità di creare con estrema facilità e autonomia contenuti immersivi fruibili nello spazio di proiezione e attraverso i visori VR. Questo è reso possibile grazie all'integrazione software con la piattaforma Virtours di Ikon (brevetto n. 102016000101039) che permette di creare tour virtuali con video e foto sferiche arricchite di hotspot sia di navigazione che informativi (testi, immagini, video).



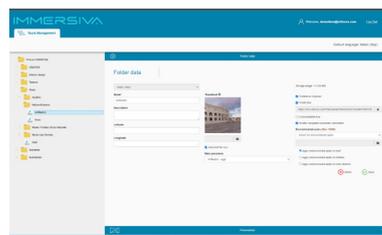
## Un'app controller per l'insegnante

Altro punto di forza della soluzione è l'interazione tramite tablet: il docente - con l'app controller installata sul tablet - può scegliere quali contenuti presentare agli studenti, selezionare gli hotspot informativi dei contenuti VR, ruotare i panorami e navigare attraverso i virtual tours.



## Elaborazione e gestione dei contenuti anche tramite portale web dedicato

Infine, un semplice ma completo sistema CMS web based permette di creare e modificare contenuti realizzati in autonomia, accedere alla library di contenuti premium, creare facilmente ambienti 3D, e condividere con altre classi o Istituti gli elaborati realizzati.



## Repository cloud e canone periodico

La soluzione, poiché basata su un repository cloud, viene fornita "SaaS", ovvero come un servizio a canone periodico. La proposta pensata per la Scuola prevede due soluzioni: un canone triennale o quinquennale, rinnovabile anche annualmente, con un servizio di supporto tecnico e alla didattica per tutto il periodo contrattuale. Finito il periodo contrattuale sarà comunque possibile utilizzare IMMERSIVA, illimitatamente nel tempo, fruendo di tutti i contenuti autoprodotti, scaricati localmente e disponibili gratuitamente sul web.



## Pannelli di proiezione mobili e utilizzabili singolarmente

Quando non utilizzati per la fruizione di contenuti immersivi, i pannelli di proiezione (con annesso proiettore ultra short throw) sono spostabili e possono essere utilizzati anche singolarmente per una proiezione "tradizionale".



## Quattro proiettori con ottica ultra corta EPSON

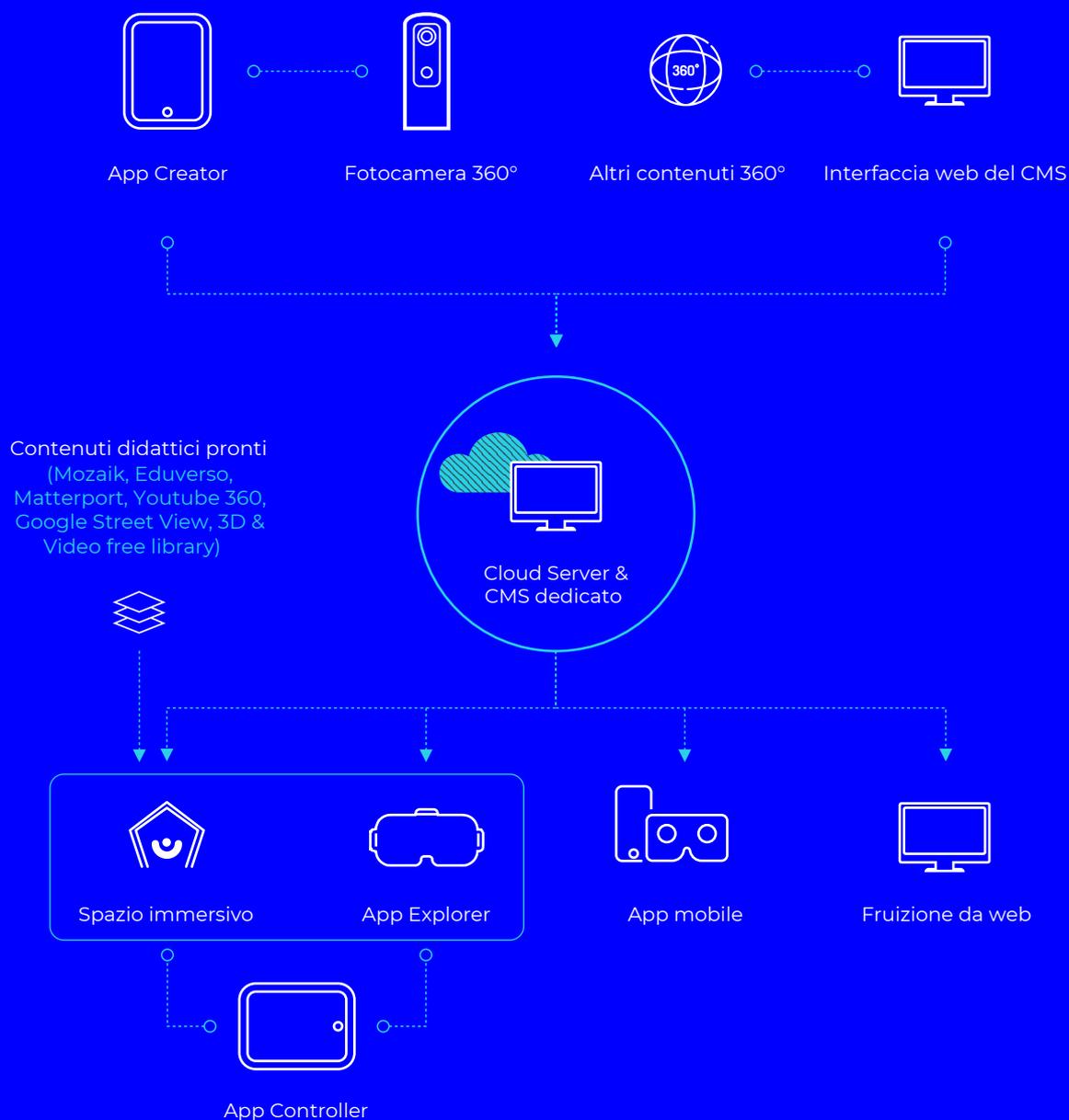
Per IMMERSIVA è stato scelto il videoproiettore EB-735F: infatti a differenza degli equivalenti devices a schermo piatto, non ci sono ombre, riflessi o punti ciechi e la sorgente luminosa laser ad alta luminosità può funzionare anche in condizioni di elevata illuminazione ambientale.



# Schema funzionale

Il seguente schema illustra la modalità di funzionamento del sistema: i contenuti (generati dai ragazzi, trovati sul web, elaborati al PC) sono caricati sullo spazio cloud dell'Istituto, per essere poi fruibili nello spazio immerso, su visori VR, tramite un browser web.

Il sistema accetta file in tutti i formati più diffusi. Anche i modelli 3D possono essere facilmente caricati ed elaborati.



## Condivisione dei contenuti

I contenuti possono essere condivisi (in sola lettura) con il resto dell'Istituto e/o con gli altri Istituti. In questo modo si crea una Library di contenuti didattici a disposizione di tutto il sistema scolastico.

# Materiali didattici condivisi e molto altro ancora

Gli studenti possono creare e condividere i contenuti con altre classi (in sola lettura), creando una library EDU che include tutti i tour VR condivisi tra Istituti.

Sulla piattaforma software di IMMERSIVA è possibile caricare ed elaborare contenuti partendo da file in tutti i formati più diffusi; anche i modelli 3D possono essere facilmente caricati ed elaborati. Inoltre IMMERSIVA può essere utilizzata anche con i materiali didattici digitali e i contenuti realizzati con:

 *	 Google Maps	 YouTube 360°	 Matterport™ **
 MUSEUM HUB	 EDUVERSO	+ librerie Video free	+ altre librerie 3D free

\* La presente proposta comprende una licenza (triennale o quinquennale, in base alla soluzione scelta) di Mozaik MozaBook Classroom, per utilizzare MozaBook e i contenuti interattivi (scene 3D, video educativi, etc.) per tutte le materie e tutte le età.

\*\* La presente proposta NON comprende alcuna licenza software per creare tour virtuali Matterport, né la fornitura della fotocamera Matterport. Per informazioni commerciali in merito è possibile rivolgersi a Rekordata (rivenditore Matterport autorizzato selezionato da IMMERSIVA), all'indirizzo mail [info@rekordata.com](mailto:info@rekordata.com) o sul sito [www.rekordata.com](http://www.rekordata.com).

\*\*\* La presente proposta NON comprende la licenza per Eduverso.

## Domande e risposte



### E' difficile realizzare contenuti "immersivi"?

Assolutamente no: il sistema è intuitivo e i ragazzi ne capiscono immediatamente le funzionalità e le potenzialità espressive. Per creare contenuti si può utilizzare l'app mobile del sistema, oppure accedere al CMS tramite browser web.

### E' possibile condividere i contenuti?

Quando un contenuto è stato validato dall'insegnante, può essere condiviso (in sola lettura) con altre classi e con gli altri Istituti scolastici, così da creare una library di materiali didattici immersivi.

### Il software viene proposto come servizio a canone triennale o quinquennale. E dopo?

Al termine del contratto si potrà comunque utilizzare IMMERSIVA, illimitatamente nel tempo, fruendo di tutti i contenuti autoprodotti, scaricati localmente e disponibili gratuitamente sul web.

# Specifiche tecniche

La configurazione di IMMERSIVA prevede:

- 4 Quattro **proiettori laser ad alta luminosità**, full HD, con ottica ultracorta, montati a sbraccio sui pannelli tramite staffe regolabili
- 4 **Struttura portante per quattro proiettori, completa di 4 pannelli da m 2.80 x 1.55** (richiede la presenza di due pareti a 90°). Alternativa: struttura autoportante pentagonale, per quattro proiettori, completa di 4 pannelli da m 2.80 X 1.55
- 1 Un **PC ad alte prestazioni** per la gestione dei proiettori
- 1 Un **tablet di controllo** (con sistema operativo Android) per la fruizione dei contenuti immersivi e per la creazione dei VR tours "sul campo"
- 1 Una **fotocamera VR** per scatti e riprese video a 360°
- 1 Opzionale:  
**Un visore per realtà virtuale**
- 1 **Tastiera e mouse wireless, cassa acustica attiva, cavi di collegamento HDMI**
- 1 Un **access point wifi** per il dialogo tra tablet e PC

**Il dialogo tra server, tablet di controllo e visore VR è garantito tramite rete wifi.**

Per questo motivo la soluzione viene dotata di un access point. La connessione ad internet è necessaria solo per l'aggiornamento e la condivisione dei contenuti sui vari dispositivi



## CARATTERISTICHE DEL VIDEOPROIETTORE EPSON EB-735F

Tecnologia .....	3LCD	Rapporto di proiezione .....	0,26 - 0,36:1	Power .....	0,5 Watt (standby),
Output luce .....	3.600 lumen- 2.500 lumen (in modalità Risparmio energetico)	Interfacce .....	USB 2.0-A (2x), USB 2.0, RS-232C, Ethernet 10/100Base-TX, LAN IEEE 802.11a/b/g/n/ac wifi, Wi-Fi Direct, VGAin (2x), VGAout, HDMI in (3x), Miracast, jack out, Pres a jack in (3x), MIC in	AC 100 V - 240 V, 50 Hz - 60 Hz	
Risoluzione e Aspect Ratio .....	1080p 16:9	Modo colore 2D .....	Dinamico, Cinema, Presentazioni, sRGB, Lavagna	Peso e dimensioni .....	5,7 kg
Contrasto .....	2,500,000 : 1			356 x 395 x 133 mm (LxPxX)	
Sorgente luminosa .....	Laser 30.000 ore in eco			Rumore.....	6 dB (A) eco , 26 dB (A)
Colori .....	1,07 miliardi di colori			Altoparlante.....	16 watt
Immagine .....	fino 120 pollici			Garanzia.....	60 mesi Assistenza on-center (presso un centro autorizzato) oppure 12.000 h

# Dettagli per l'acquisto

## Il Pack Software Immersiva 3/5 anni comprende

APP controller, cloud service, APP Creator, APP Mozaik (di Mozaik MozaBook Classroom, per utilizzare MozaBook e i contenuti interattivi ...scene 3D, video educativi, etc... per tutte le materie e tutte le età), HUB Museum (contenuti 360), Eduverso preset (licenza full non inclusa nel pacchetto), Matterport preset (licenza full non inclusa nel pacchetto), Youtube360, Google Maps / Earth

PC Workstation	Core i7 16GB 512GB RTX3060
Tablet	per controller 10.4 Wifi 4+64
Fotocamera 360	Foto :11K 11.008×5504 Video: 5.7K 5760×2880, 30fps, 120Mbps/64Mbps/32Mbps con treppiede in alluminio
Tastiera	con touch ITA
Mouse	wireless
Altoparlanti	Con unità di controllo e subwoofer
Access point	dedicato alla connettività tra server e tablet controller a banda larga
Kit cavi	HDMI 10mt High Def
Kit 4 Videoproiettori	Epson laser ultracorto mod. 735F e loro staffe
Kit 4 Pannelli proiezione	2,78*1,55mt ultraopaco simil RAL7047
Kit basamento autoportante	pannello di proiezione e struttura irrigidimento e supporto per VP

## Codici Pack

Immersiva Kit 180 gradi 3 anni	IMM180-EPS3
Immersiva Kit 180 gradi 5 anni	IMM180-EPS5
Immersiva Kit AUTOPORTANTE 288 gradi 3 anni	IMM288-EPS3
Immersiva Kit AUTOPORTANTE 288 gradi 5 anni	IMM288-EPS5



### Contatti

Scrivici, ti ricontatteremo per rispondere a tutte le tue domande.

 [education@epson.it](mailto:education@epson.it)